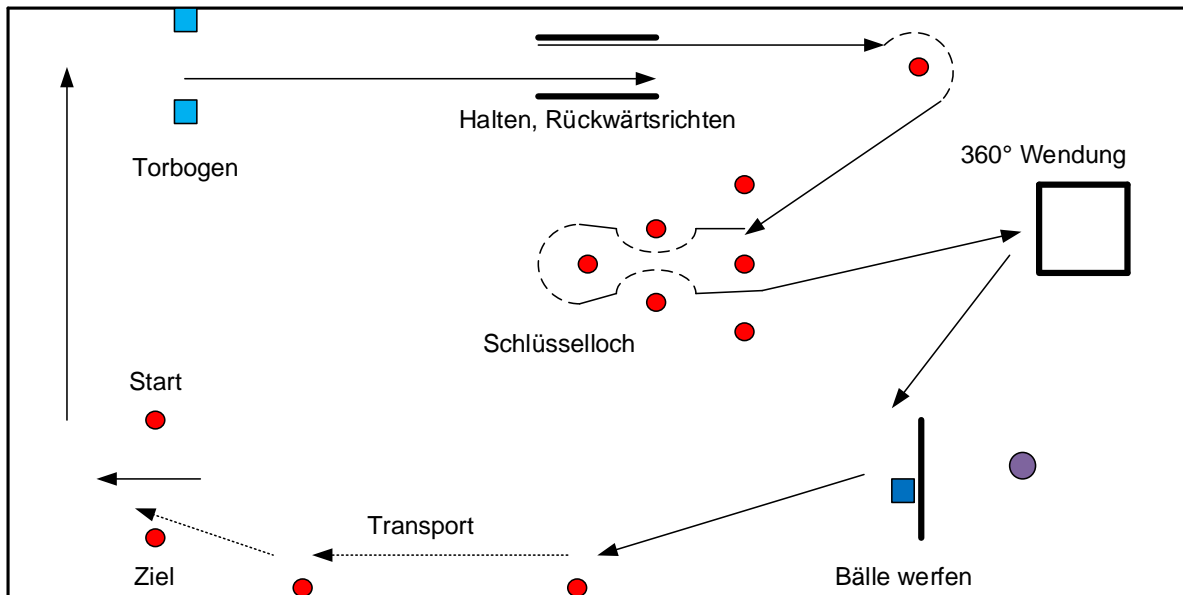


Prüfung 34 Geschicklichkeitsrennen 13 bis 99 Jahre



Grüßen

- 1 Fliegender Start durch die Startlinie
Durch den Torbogen
- 2 Zwischen die Stangen bis zum Ende, danach Rückwärts
- 3 Um die Wendepylone zum Schlüsselloch, durchreiten laut
Zeichnung, je gefallenem Ball oder ausgelassener Pylone
5 Strafsekunden
- 4 In das Stangenquadrat, 360° Wendung. Je angestoßener
Stange 5 Strafsekunden, max. 20 Strafsekunden
- 5 Zum Bälle werfen, pro nicht getroffenen Ball
5 Strafsekunden
- 6 Zum Transport

und danach durch die Ziellinie