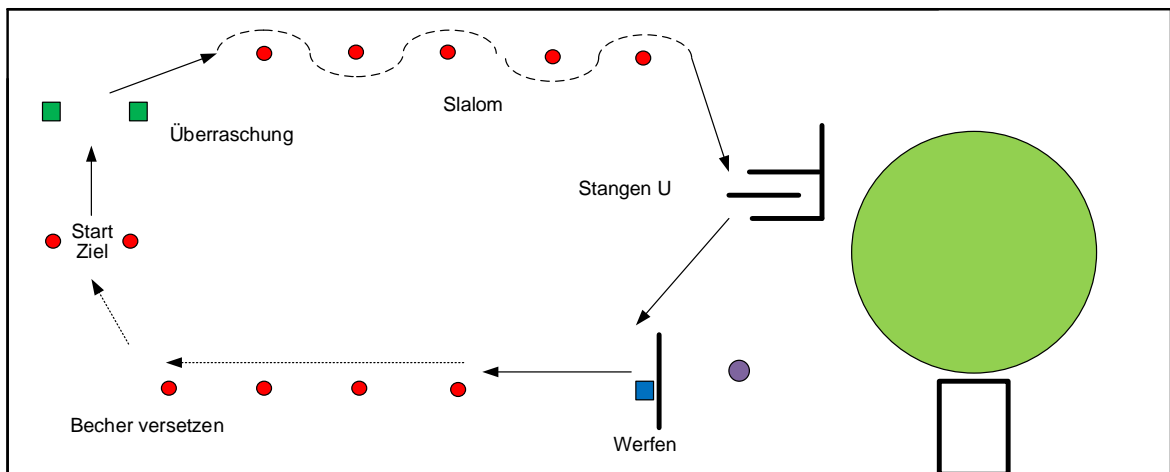


## Prüfung 30 Geschicklichkeitsrennen Anfänger



### Grüßen

#### Durch die Startlinie

- 1 Durch die Überraschung
- 2 Um die Pylonen, je gefallenem Ball oder ausgelassener Pylone 5 Strafsekunden.
- 3 Im Schritt durch das Stangen U. Je angestoßener Stange 5 Strafsekunden.
- 4 zum Werfen, für jeden Treffer 10 Sekunden Gutschrift
- 5 Becher versetzen. Von der 1. zur 3. Stange und von der 2. zur 4. Stange. Je umgeworfener Stange oder gefallenen Becher 5 Strafsekunden.

#### Durch die Ziellinie

### Grüßen