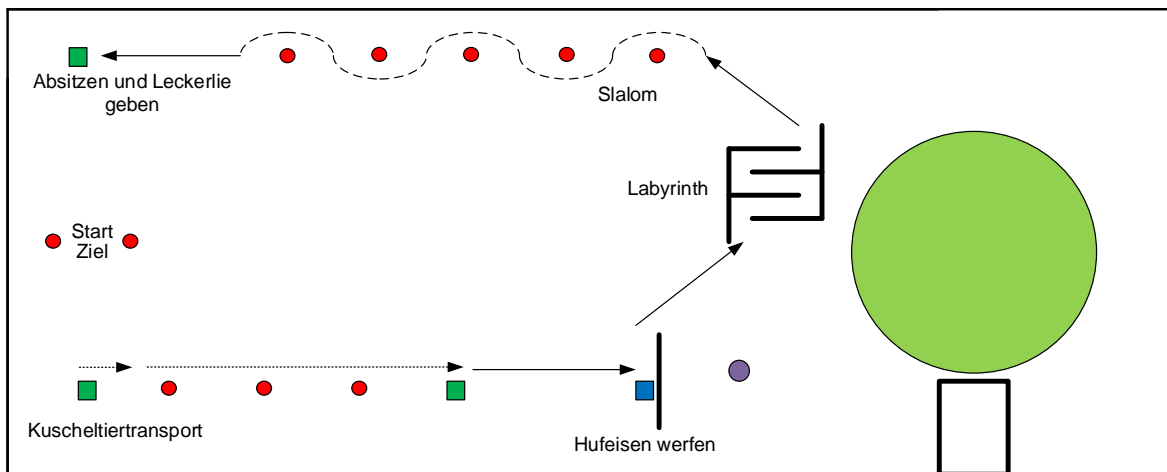


Prüfung 28 Führzügel-Geschicklichkeit mit Kostüm



Grüßen

Durch die Startlinie

- 1 Kuscheltier transportieren von einer Tonne zur zweiten. Fällt das Kuscheltier zwischen der Tonne und 1. Pylone 4 Strafpunkte, zw. 1. und 2. Pylone 3 Strafpunkte, zw. 2. und 3. Pylone 2 Strafpunkte, zw. 3. Pylone und Ablagetonne 1 Strafpunkt.
- 2 zum Hufeisen werfen, pro Hufeisen außerhalb des Ringes 1 Strafpunkte
- 3 Im Schritt durch das Labyrinth. Je angestoßener Stange 1 Strafpunkt, max. 4
- 4 Um die Pylonen, je gefallenem Ball oder ausgelassener Pylone 1 Strafpunkt max. 4
- 5 Absitzen und Leckerlie geben

Durch die Ziellinie führen

Grüßen