Pferdesportverband Schleswig-Holstein e.V.
- Fachbeirat Voltigieren -

Ausschreibung für die Teamtrophy 2026

Allgemeine Voraussetzungen/Anforderungen
Startberechtigt sind alle Gruppen die noch nicht einer Gruppenprüfung der Leistungsklasse L gestartet sind.
Es sind 6-8 Voltigierer zugelassen.
Der Sportler muss die Mitgliedschaft in einem Verein besitzen.
Für die Wertung der Trophy werden nur Mitglieder des Pferdesportverbandes Schleswig- Holstein berücksichtigt.
Es ist freigestellt, auf welcher Hand voltigiert wird.

Anforderungen: Turnbahn +Pflicht + Kür auf dem elektrisch betriebenen Trainingspferd (1. Station)
Pflicht im Galopp,
Kürelemente im Galopp

Pflicht und Kürelemente werden zeitlich getrennt voneinander gezeigt.

Die einzelnen Stationen müssen nicht mit dem gleichen Pferd und/oder Longenführer absolviert werden.
Pferd: Zugelassen sind 7-jährige Pferde und älter.

Es gelten die Bestimmungen gemäß der Leistungsanforderungen 2026 des Pferdesportverbandes Schleswig-Holstein.

Bewertung:
Pflichtzeit 1 Minute je Voltigierer

- Die Pflicht besteht aus den 7 Übungen:
  - Aufsprung (ohne Bewertung, Hilfestellung ist erlaubt)
  - Grundsitz
  - Bankfahne
  - Knien
  - Quersitz innen und außen
  - Schwung in den Liegestütz, Liegestütz, Einbücken ins vw Sitzen *(Vorbereitung auf Schwungübertragung/vw Schwung)*
  - Abgang nach innen oder außen mit Landung

- Bewertung: Jeder Voltigierer erhält eine separat Wertnote von 0,0 - 10,0 pro Übung.
Pferdenote entspricht den LPO-Anforderungen

Pflichtzeit: 1 Minute pro Voltigierer zzgl. 1 Minute

Kürelemente:
Aufsprunghilfe ist erlaubt
Kürzeit: 03:30 Uhr
Die Kür besteht aus ausgewählten Übungen eines festgelegten Kürkatalogs.
Ziel dieser Prüfung ist die Vorbereitung auf eine Galoppkür. Übergänge und Verbindungen sind nicht gewünscht und gehen nicht mit in die Bewertung ein. *(Sollten bereits kreativen Übergängen/Verbindungen/weitere Übungen möglich sein, ist ein Start in dieser Prüfung nicht mehr notwendig und gewollt, sondern dann gerne in der Leistungsklasse E oder A an den Start gehen.)*

Es sind sowohl Einzel- als auch Doppelübungen/Kombinationen erlaubt.

Bewertung:

- Ausführung (max. 10,0 Faktor 3) : Es wird eine gesamt Ausführungsnote ohne separates Kürprotokoll vergeben.
- Gestaltung (max. 10,0 Faktor 2) : Kriterien:
  - Harmonie mit dem Pferd
  - Die Kür entspricht dem Leistungsvermögen der Voltigierer und dem des Pferdes.
- Schwierigkeit (Faktor 1): Wert der Kürelemente/Anzahl der unterschiedlich genutzten Übungen aus dem festen Übungskatalog (1,0 je Element und max. 10,0)
- Pferdenote entspricht den LPO-Anforderungen

- Kür-Übungskatalog:
  - Aufsprung in den Innen- oder Außensitz (Hilfestellung erlaubt)
  - Aufsprung ins Knien (Hilfestellung erlaubt)
  - Querlieger
  - Übung in der Schlaufe
  - Bank rücklings (mit oder ohne Abstrecken eines Beines)
  - Übung rw
  - Übung sw
  - Kniestand
  - Stütz
  - Standwaage

Die Anforderungen zur Turnbahn sind der Anlage zu entnehmen.

Ansprechpartner: Anne Rahlf anne.rahlf@fachbeirat-sh.de

Ermittlung Sieger Teamtrophy

Es wird nach jeder erfolgten Station eine Rangliste erstellt. Die Punktevergabe erfolgt nach untenstehender Tabelle. Der Sieger der jeweiligen Station erhält 15 Punkte, der Zweitplatzierte einen Punkt weniger usw. Der Sieger einer jeweiligen Station erhält einen Zusatzpunkt (siehe Beispiel).

Für die Ermittlung der Finalteilnehmer werden die Punkte der jeweiligen Stationen addiert, wobei das schlechteste der 3 Ergebnisse gestrichen wird. Die 5 Punktbesten aus dem Pferdesportverband Schleswig-Holstein erhalten die Startgenehmigung für das Finale.
Die Bewertung des Finales erfolgt analog zu den ersten Stationen nach untenstehender Tabelle.

Für die Ermittlung des Gesamtsiegers werden die Ergebnisse aller Stationen addiert. Dabei wird das Finale doppelt gewertet.
Der Teilnehmer mit der höchsten Punktzahl ist der Sieger der Teamtrophy 2026.
Bei Gleichstand in den Punkten zählt für die Ermittlung des Gesamtsiegers die Platzierung im Finale.

Rangfolge	Punkte		Rangfolge	Punkte		Rangfolge	Punkte		Rangfolge	Punkte
1. Platz	10 Punkte		4. Platz	7 Punkte		7. Platz	4 Punkte		Alle weiteren	1 Punkt
2. Platz	9 Punkte		5. Platz	6 Punkte		8. Platz	3 Punkte			
3. Platz	8 Punkte		6. Platz	5 Punkte		9. Platz	2 Punkte			